

# МОНГОЛ УЛСЫН УУЛ УУРХАЙН ЖИШИГ СУРГУУЛЬ



ГОВЬСУМБЭР АЙМАГ ДАХЬ ПОЛИТЕХНИК КОЛЛЕЖ

# ДИПЛОМЫН ТӨСӨЛТ АЖИЛ

# ТАНИЛЦУУЛГА ВИДЕО ШТОРК

# ҮНЭЛГЭЭ ХИЙСЭН УДИРДСАН ГҮЙЦЭТГЭСЭН

H. Langeneggern  
H. Viererweg



МОНГОЛ УЛСЫН УУЛ УУРХАЙН ЖИШИГ СУРГУУЛЬ  
ГОВЬСҮМБЭР АЙМАГ ДАХЬ ПОЛИТЕХНИК КОЛЛЕЖ

# ТӨГСӨЛТИЙН ТӨСӨЛТ /ДИПЛОМ/-ЫН АЖИЛ

МЭРГЭЖЛИЙН ТАНИЛЦУУЛГА ШТОРК

Гүйцэтгэсэн ..... *Ч.Хултанбогд*

Удирдсан ..... *М.Санчайшигийн* 15%

Үнэлгээ хийсэн ..... *А.Доржсүрэн*

ЧОЙР ХОТ

2018 ОН

3ypar 1: Xepřírařax tewđarřarřayyAnři gauđak 6yň hp .....	16
3ypar 2: Opywrařax AWYr hanpwyřac hř .....	16
3ypar 3: Bnřišanři exuři xecarñi xniř 6yň hp .....	17
3ypar 4: Bnřišat tyčrak erex maprakuyyAnři wářeřia uyrivýraž 6yň xecr .....	17
3ypar 5: Xamřin cyyrařa gauđac xecrkyuřiři hnřiřyřiřiři gauđi ſotrok 6yň hp .....	18
3ypar 6: M3/řeřiařa uyrivýraž 6yň hp .....	18
3ypar 7: Bornho xemkseenin knho xniř 3eřiřamk .....	19
3ypar 8: xamřin ařxhiři typlumrt .....	19
3ypar 9: 2. pax typlumrt .....	20
3ypar 10: rypař pax typlumrt .....	20
3ypar 11: eřicnři gauđařep gauđar exuřak 6yň hp .....	21

## 3ypřinř rapprt

ALVYJTA .....	2
OPUNIř .....	3
SOPNITI .....	4
SOPNITI .....	4
CYAJTAAHPI XECR .....	5
Utopk ræk řoy bř? .....	5
Bnřiřinřiř ABU .....	6
B66 Myartmeđna 3oxnoři .....	6
VYJWPAH MAUHIN, TOHOT TEXEŘPEMKINH MEXAHINK .....	7
XVH MAUHIN MEXAHNMPI ALMUTJATPIH TEXHINK .....	8
AIOVJLRYN AKNJUJAFAHPI TEXHINK .....	9
XEPARIJACAH NPOPLAMVYřA .....	10
NHTEPHEřTAC XANřT XNIŘJUřA AHXAAXA XYNIC .....	15
AKUPHIN VYřA ABY .....	16
ALVYJTA .....	22

## ALVYJTA

## ОРШИЛ

Бүхий л хүмүүс бага балчир наснаасаа ямар нэгэн мэргэжлийг сонгон түүнийгээ гайхан бишрэн дурд нь тоглож өсдөг. Цаг хугацаа явж өсөхийн хирээр тойрон буй орчин болоод хүсэл зоригийн үйлчлэлээр аль нэг мэргэжлийг сонгон судалж амьдралын бас нэг зорилго, зорилт болгодог. Дипломын ажлаараа би удахгүй сургуулиа төгсөж өөрийн ирээдүйг бичих гэж буй дүү нартаа болоод шинэ мэргэжил эрэлхийлж буй хүмүүст зориулан өөрийн сургуулийн элсэлт авч буй мэргэжлүүдийн богинохон бөгөөд чухал мэдээлэл агуулсан дурс бичлэг бүхий материал бэлтгэлээ.

## ЗОРИЛГО

Хэрэгцээтэй гэсэн бүхий л мэдээлэл эх сурвалжийг цуглуулж гол зорилт болох шторкын мөн чанарыг таньж мэдэх.

Олон төрөл зүйлийн шторкын зүйл урсгал байдаг тус бурийг тандан судалж тус бүрдээр жишээ гарган өөрийн сэдэвтэй тохирох эсэхийг турших. Загварын хамгийн сүүлийн үеийн бөгөөд хэрэглэгч хамгийн олон татдаг урсгалыг сонгон өөрийн бүтээх шторктоо хэрэгжүүлэх.

## ЗОРИЛТ

Зорилтот үзэгчид болох сургуулиа төгсөж буй шилжилтийн нас нь эд дундаа яваа хүүхдүүдийн хүсэл зорилгод нийцэж сонирхолыг татах бичлэг хийх.

## СУДАЛГААНЫ ХЭСЭГ

Шторк гэж юу вэ?

Шторк нь сүүдэр гэсэн орос үг ба сүүдэр шийг ч мөн шторк гэдэг байсан нь 20-р зууны сүүл үед гарч хар цагаан кино, нэвтрүүлгийг ийн нэрлэдэг болсноор ам дамжин явсаар одоо үед богино хэмжээний дурс бичлэгийг шторк гэх болжээ.

Шторкын хувьд өрөнхий хэлбэр нь 30 секундээс 10 минут хүртэлх богино хэмжээний дурс бичлэг боловч тус тусын бүтээгдсэн зорилго, үүргээс хамаараад олон төрөлтэй байна.

Ихэнх үед шторк нь бараа бүтээгдэхүүний зар сурталчилгаа, суртал ухуулга байх боловч урлагт мөн хүчтэй нөлөөтэй нь жил бүр болдог богино хэмжээний кино уралдаануудаас харагдана.

Миний бие шторкийн зур сурталчилгааны төрөл буюу intro-г сонгосон учир судалж үзэхэд

Intro нь бараа бүтээгдэхүүн, үйлчилгээний төрлөөс хамаарч тус тусын гэсэн утга учир бүхий уран зохиолын төрөл зүйлтэй байна.

## БИЧЛЭГИЙН ЯВЦ

Веб мультимедиа зохиогч

Хийж гүйцэтгэдэг ажил

Захиалагчаас өгсөн захиалга, хүсэлтийн дагуу бүх төрлийн бүтээгдэхүүний эхийг компьютерийн програм хангамж ашиглан үйлдвэрлэлийн технологийн шаардлагад нийцүүлэн бэлтгэж, хэвлэлтийн төрөл бурийн ажиллагаа болон дүрс бүхий хэвлэл, мэдээллийн бусад хэлбэрт оруулна. Интернэтэд зориулсан мультимедиа, хөдөлгөөнт дуу дүрстэй бүтээгдэхүүний эхийг хийж гүйцэтгэнэ

Гүйцэтгэх үндсэн үүрэг чиглэл

Дизайныг хийх материалыг хүлээн авах Анхны эх нооргийн хийж дуусгах, хэвлэх Эх загвар дээрээ хяналт хийх Удирдлагаар хянуулан, захиалагчаас санал авч эх загвар дээр ажиллах Эх загварыг хэвлэлд бэлтгэх Ажлаа дуусгах

Ирээдүйн ахин дэвших боломж

Хэвлэлийн компани, зар сурталчилгааны агентлаг, график дизайны компани, видео тоглоом хөгжүүлэгч студи, хэвлэх үйлдвэр, маркетингийн болон PR компани, урлагийн болон хаяг рекламны студи, зураг төслийн компани, үйлдвэр байгууллагын дизайн зохион бүтээх нэгж, соёл, урлаг, боловсролын төрийн болон хувийн байгууллагад ажиллах Хувиараа зар сурталчилгаа, маркетинг, PR, хэвлэлийн компани, хэвлэх үйлдвэр, студи, жижиг цех, урлан байгуулж ажиллах Мэргэжлийн дагуу дараа шатны сургуульд дэвшин суралцах

Эдийн засгийн салбар дахь цалингийн сүлжээ

Соёл, урлагын салбарын ААНБ-ын ажилчдын нийт дундаж цалин 600600 төгрөг ба ажил мэргэжлийн ангилал, зэрэглэлээс шалтгаалан хэлбэлзэнэ

## **УУЛ УУРХАЙН МАШИН, ТОНОГ ТӨХӨӨРӨМЖИЙН МЕХАНИК**

### **Хийж гүйцэтгэдэг ажил**

Уул уурхайд ашиглагдаж байгаа экскаватор, өрмийн машин, тээврийн машин бусад уул уурхайн машин тоног төхөөрөмжийн ажлын бэлэн байдлыг шалгах, засвар, техник үйлчилгээний ажлыг зохион байгуулах, хяналт тавьж, бүртгэл тооцоог хийх ажлыг гүйцэтгэнэ. Шинэ техник эзэмших, нутагшуулах, шаардлагатай сургалтын материал, гарын авлага бэлтгэх, аюулгүй ажиллагааны заавар, дүрмийг мөрдүүлэхэд оролцно

### **Гүйцэтгэх үндсэн үүрэг чиглэл**

Засварчдад хийх ажлын хуваарь танилцуулах Өдөр тутмын техникийн үйлчилгээг удирдлагаар хангах Засварын ажлыг хариуцан ажиллах, Засварчин болон бусад ажилтанд туслах Техникийн saatlyg оношлох, эд анги, механизмын тохиргоо хийх Ажлаа удирдлагад танилцуулах Хийсэн ажлаа бүртгэж, тэмдэглэл хөтлөх

### **Ирээдүйн ахин дэвших боломж**

Нүүрсний уурхай, хүдрийн уурхай, эрдэс олборлох, боловсруулах үйлдвэр, алтны компаниудад мэргэжлээрээ тогтвортой сууршилтай ажиллаж, мэргэжил үр чадвараа нэмэгдүүлэн өндөр зэрэгтэй мэргэжлийн ажилтан болох Механик инженерийн чиглэлээр ахисан шатны сургуульд суралцах

### **Эдийн засгийн салбар дахь цалингийн сүлжээ**

ААНБ-д ажиллаж буй техникийн ажилтны сарын дундаж цалин 1103900 төгрөг ба ажил мэргэжлийн ангилал, зэрэглэлээс шалтгаалан хэлбэлзэнэ.

## ХҮНД МАШИН МЕХАНИЗМЫН АШИГЛАЛТЫН ТЕХНИКЧ

Хийж гүйцэтгэдэг ажил

Хүнд машин механизм болон тоног төхөөрөмжийн компьютерийн системийг ашиглан  
онош тавих, дүн шинжилгээ хийх, ажиллуулах, засвар үйлчилгээ хийх зэрэг үүрэг  
гүйцэтгэнэ.

Гүйцэтгэх үндсэн үүрэг чиглэл

Онош тавих, дүн шинжилгээ хийх Шаардлагатай сэлбэг хэрэгсэл захиалах Схем зураг  
унших Засвар үйлчилгээ хийх, хянах ХАБЭА-н тухай хууль, дүрэм мөрдөн ажиллах

Ирээдүйн ахин дэвших боломж

Уул уурхай, барилга угсралт, авто замын салбарт ажиллах боломжтой. Их, дээд  
сургуульд суралцах

Эдийн засгийн салбар дахь цалингийн сүлжээ

Уул уурхайн салбарын нийт дундаж цалин 1109600 төгрөг ба ажил мэргэжлийн  
антилал, зэрэглэлээс шалтгаалан хэлбэлзэнэ

## АЮУЛГҮЙ АЖИЛЛАГААНЫ ТЕХНИКЧ

Хийж гүйцэтгэдэг ажил

Хөдөлмөрийн аюулгүй байдал, эрүүл ахуйн хууль тогтоомж, стандартын дагуу байгууллагын ажилтны аюулгүй байдал, эрүүл ахуйг хангах үүрэгтэй ажиллана.

Гүйцэтгэх үндсэн үүрэг чиглэл

ХАБЭА-н менежментийг хэрэгжүүлэх Осол гарсан үед яаралтай арга хэмжээ авах Бүртгэх Байгууллагын дотоод журам, зааврыг хамтран боловсруулах ХАБЭА-н сургалт зохион байгуулах, Урьдчилан сэргийлэх зан үйлийг ажилтнуудад төлөвшүүлэх Шинэ болон өөр ажилд шилжиж байгаа ажилтны сургалтыг зохион байгуулах, Шалгалт авахад биечлэн оролцох, Ажиллуулах зөвшөөрөл олгох Ажлын тусгай хувцсыг хэрэглэж хэвшүүлэх

Ирээдүйн ахин дэвших боломж

Мэргэжлээрээ идэвхи зутгэл гарган ажиллаж мэргэжлийн зэрэг ахиулж, зэргийн болон олон жил ажилласны нэмэгдэл авч цалин хөлсөө нэмэгдүүлэх Инженерийн чиглэлээр дэвшин суралцах, ажиллах

Эдийн засгийн салбар дахь цалингийн сүлжээ

ААНБ-д ажиллаж буй техникийн ажилтны сарын дундаж цалин 1103900 төгрөг ба ажил мэргэжлийн ангилал, зэрэглэлээс шалтгаалан хэлбэлзэнэ.

## ХЭРЭГЛЭГДСЭН ПРОГРАМУУД.

### ADOBE PHOTOSHOP CS6

Adobe Photoshop програм нь растерийн дүрслэлийг бүтээдэг. PHOTOSHOP програмд дээр ажиллаж байгаа хамгийн том дүрслэлдийн тоо 30000x30000 pixel цэгийн харьцаатай хамгийн өндөр нягтрал нь 10000dpi байдаг Файлын хамгийн том хэмжээ нь 2GB байдаг.

Уг програм дээр ажилладаг мэргэжилтэн нь дэлгэцэнд өөрийн дүрслэн бодсоноороо ямар ч зохиомжийг зурж байгуулж болох ба түүний хувилбаруудыг хадгалах тэднийг сканнердсан дүрслэлтэй нь хослуулан зохицуулах нийлүүлэх , дурсний шилжилт, зөвлө болон фильтрийн олон аргуудыг хэрэглэдэг.

PhotoShop програмаар шинээр шинэ файл үүсгэхэд энэ нь нэг цэг дээр олон өнгийг олгох чадвартай давхаргатай зураг үүсгэдэг. Ийм учраас энэхүү програмд зургийн файлтай ажиллаж байх үед хийгдэж байгаа өөрчлөлт нь зөвхөн идэвхтэй давхаргын хувьд хийгддэг.

### Зургийн өнгөний модель

Шинэ файл үүсгэх команд (FILE-NEW) өгөхдөө тухайн зургийг ямар өнгөтөй үүсгэх вэ гэдгийг MODE параметрт зааж өгнө.

BITMAP: Зургийн нэг цэгт хар цагаан гэсэн хоёр өнгийг л дүрслэх чадвартай. Өөрөөр хэлбэл хар цагаан зургийн төрөл. Ижил хэмжээтэй зургуудаас хамгийн бага зайд эзэлнэ.

GREyscale: Хар, хар саарал, саарал цайвар гэх мэтээр цагаан өнгөнд хуртэл нийт 256 төрлийн өнгийг агуулна. RGB COLOR: Улаан, ногоон, хөх гэсэн гурван өнгөнөөр нийт 16,7 сая төрлийн өнгийг дүрсэлж чаддаг. CMYK COLOR: Өнгийг цэнхэр, ягаан, шар, хар гэсэн 4 өнгөөр салгаж дүрслэнэ. RGB color төрлөөс арай муу харагдана. Энэ төрлийг голдуу өнгөтөөр хэвлэх зурганд хэрэглэдэг. Бусад төрлүүдээсээ хамгийн их зайд эзэлдэг. LAB COLOR: Өнгийг гурван төрлийн негатив өнгүүдээр дүрслэнэ. Зургийн төрлийг өөрчлөхдөө программын цэснээс Image/Mode командыг ашиглана. IMAGE SIZE бүлэгт зургийн хэмжээтэй холбоотой тохиргоог хийнэ. Preset Sizes: Зургийн талбайн хэмжээ. Энд inch-ийн харьцаагаар болон стандарт цаасны хэмжээнүүдийг сонгоно. Width & Height: Зургийн өндөр ба өргөний хэмжээ. Resolution: Зургийн өнгийн нягтралыг тодрхойлж өгнө. Нэг inch-д ноогдох цэгийн тоог Pixel гэдэг.

## Adobe Flash CS6

Монгол улсын хэмжээнд сүүлийн жилүүдэд интернэт ашиглагчдын тоо нэмэгдэжүүний хэрэгцээгээр энэ талын чиглэлээр олон компаниуд үйл ажиллагаагаа явуулжбайна. Тэдэнд сүүлийн жилүүдэд хөдөлгөөнт зураг буюу animation хэлбэрээр төрөл бүрийн вэб дизайн зохиох шаардлага урган гарч ирж байгаа үүнийгмэрэгжлийн өндөр түвшинд хийж гүйцэтгэхэд зайлшгүй Flash программыгээзэмших шаардлагатай байгаа юм. Flash программыг анх Jonathan Gay хөгжүүлсэн бөгөөд Jonathan Gay, Charlie Jackson, and Michelle Welsh нар 1993 оны 1-р сард худалдаанд гаргаснаар олнысонирхлыг татаж улмаар 1995 онд Macromedia корпораци худалдан авч өөрийнбагцдаа нэгтгэсэн бөгөөд тэд 1-8 р хувилбар хүртэл хөгжүүлж ирсэн. Харин 2005 онд Adobe фирм тус компанийг худалдаж авсанаар Flash программ Adobe creative suite багцанд орж улам хүчирхэг, олон олон шинэ боломжууд нээгдсэн юм. Macromedia Flash 1 (1996 оны 11-р сар): Анимэйшний эхний хувилбар Macromedia Flash 2 (1997 оны 6-р сар): Flash Player 2 -г нэмсэн Macromedia Flash 3 (1998 оны 5-р сарын 31): Flash Player 3-г гарган movieclip болон JavaScript –г дэмждэг болсон Macromedia Flash 4 (1999 оны 7-р сарын 15): Flash Player 4-г гарган шинэшинэ хувьсагчийг нэмсэн ActionScript-ийн анхны хувилбарыг гаргасан Macromedia Flash 5 (2000 оны 8-р сарын 24): Flash Player 5-г гарган XML гарган динамик вэб хийх HTML форматыг нэмж өгсэн Macromedia Flash MX (хувилбар 6, 2002 оны 3-р сарын 15): Flash Player 6-г гарган Unicode-г дэмжих системийн нэвтрүүлжээ. Macromedia Flash MX 2004 (хувилбар 7, 2003 оны 9-р сарын 9): Flash Player 7-г гарган объект хандалтат Actionscript 2.0 хэлийг гарган вэбийн видеохувилбарт таарах MP3 болон FLV –ийг нэмэн Transition ангийг нэмжгаргасан байна. Macromedia Flash 8 (2005 оны 9-р сарын 13): хялбар товчлуурууд болон antialias-г гаргасан бөгөөд өмнөх хувилбаруудаас хэрэглэхэд илүү хялбар ирсэн юм. Adobe Flash CS3 Professional (хувилбар 9, 2007 оны 4-р сарын 16): энэбагцаас эхлэн Adobe-ийн нэрээр нэрлэгдэх болсон бөгөөд ActionScript 3.0-г гарган мөн тус фирмийн бүтээгдэхүүн болох, Adobe Photoshop, ба векторзурагт Adobe Illustrator болон Adobe Fireworks-той хамтаар хэрэглэх Болопцоог бүрдүүлж өгсөн.

## ADOBE AFTER EFFECT CS6 Composite

Composite гэдэг нь холих, нилүүлэх гэсэн утгатай үг бөгөөд 2D хавтгай зураг авалтын видеог 3D биетүүд болон бусад 2D элемэнтүүдээр нийлүүлэн илүү сонирхолтой, төгс видеог бүтээдэг компьютер графикийн арга юм. Composite график хийхийн тулд графикч нарийн мэдрэмжтэй байж тухайн орчны өнгө, гэрэл, сүүдэр, хавтгайн хөдөлгөөн зэрэгт маш сайн тааруулж байж яг нийлмэл нэг дүрс болдог. 2D орчинд 3D биетүүд оруулахын тулд бичсэн дүрсний орон зайлт тракин буюу мэдрэх хэрэгтэй болно. Ингэж байж камерний хөдөлгөөн болон биетийн хөдөлгөөнийг яг дагасан, тухайн газар яг байгаа мэт болдог. Мөн Composite нь матте пайнт буюу хавгайд нь эвлүүлэг хийдэг арга байдаг. Энэ дандаа хавтгай дүрснүүдээр цоолох болон alpha суваг ашиглан хийдэг. Composite хийдэг нилээн олон програмууд байдгаас мэргэжлийн түвшинд хийж чаддаг буюу өргөн ашиглагддаг нь Nuke, After effects, Composite юм. Энэ төрлийн графикийг VFX буюу Visual Effects гэж нэрлэдэг.



GOJHO.

MOTHAK XNNEA R3P3R HR T3P GOJHO AABPH XYLYNNH H4TAX SKNT GNT 33. LIPORPAMA JAAKYYN  
333MUNIK H4TNA A RECH MOTHAK XNNEA TTXANH XYH3C GAR 33PRNNH ABPAC UMAPPAK

14 | XYA AC

B66 Myutnmeagna 3oxnora 3A LI XatahgoaA

Tahnuuyyura BnAgeo utopk  
Borino xamk3ahn m3pr3akjnnh

## ИНТЕРНЭТЭЭС ХАЙЛТ ХИЙХДЭЭ АНХААРАХ ЗҮЙЛС

Интернэт хэрэглэгчид ихэвчлэн текстэн мэдээлэл, файл (зураг, дуу, программ г.м) хийх, худалдаа хийх, их дээд сургуульд суралцах зорилгоор хайлтын системийг ёргөн ашиглаж байна.

Интернэт хэрэглэгчдэд цаг хэмнэж оновчтой хайж, хурдан олоход туслах хайлтын оператор коммандуудын талаар товчон дурдъя.

Доорхи хайлтын коммандуудыг ашиглаж хайлтын системд хайлтаа хурдан хийх боломжтой.

**Define:** гэсэн комманд нь тухайн угний олон хэл дээрх тодорхойлолт буюу тайлбарыг гаргаж ирнэ. Уннийг словарь болон шинжлэх ухааны тайлбар толь ашиглалтгүйгээр тухайн угний олон хэлний тайлбарыг олоход ашиглана.

**Жишээлбэл:** Define:USA товчилсон угний Англи, Испани, Итали, Португали гэх мэт олон хэлээрх тодорхойлолтыг узэж болно.

**Filetype:** Энэхүү коммандыг ёөрийн хүссэн өргөтгөлтэй файл, баримт хайхад хэрэглэнэ. Ёрген хэрэглэдэг MS Office-ийн Word ".doc", Excel ".xls" Powerpoint ".ppt" өргөтгөл, Adobe Acrobat Reader ".pdf" гэх мэт төрөл бурийн файлыг хайж болох юм.

**Жишээлбэл:** дипломын ажил filetype:doc гээд бичихэд төрөл бурийн сэдвээр MS Word дээр хийгдсэн дипломын ажлууд гарч ирнэ.

**Site:** комманд нь хайлтаа ямар өргөтгөлтэй сайтуудаас хайхыг тодорхойлно.

Монголын сайт ".mn", боловсролын сайтуудаас хайх ".edu.mn", ".edu" гэх мэтээр хайх бөгөөд хайлтынхаа хүрээг хумъж оновчтой хайлт хийхэд тусална.

**Жишээлбэл:** American college site:edu Хайлтын url дунд зөвхөн АНУ-ын боловсролын ".edu" өргөтгөлтэй коллежийн сайтуудыг харуулна.

**In** коммандын тусламжтай өөр нэгж хэмжээснүүдийг хооронд нь шилжүүлэн гаргаж болдог. **Жишээлбэл:** 3 miles in km Майлын хэмжээсийг километрт шилжүүлэх. 23 USD in Euros, 130 lbs in kg, 98.6 Fahrenheit in Celsius, 1 year in seconds гэх мэт.

Хайлтын системийн коммандын талаар дэлтэрэнгүй мэдээллийг

[http://www.googleguide.com/advanced\\_operators.html](http://www.googleguide.com/advanced_operators.html) вэб хуудаснаас авч болно. Дээрх коммандуудыг зөвхөн Google, Yahoo үйлчилгээгээр хязгаарлахгүйгээр бусад хайлтын системүүдэд ашиглаж болдог.

Mfn тооны нэмэх хасахаас эхлээд функциүүд ашиглан тоо бодож болдог.

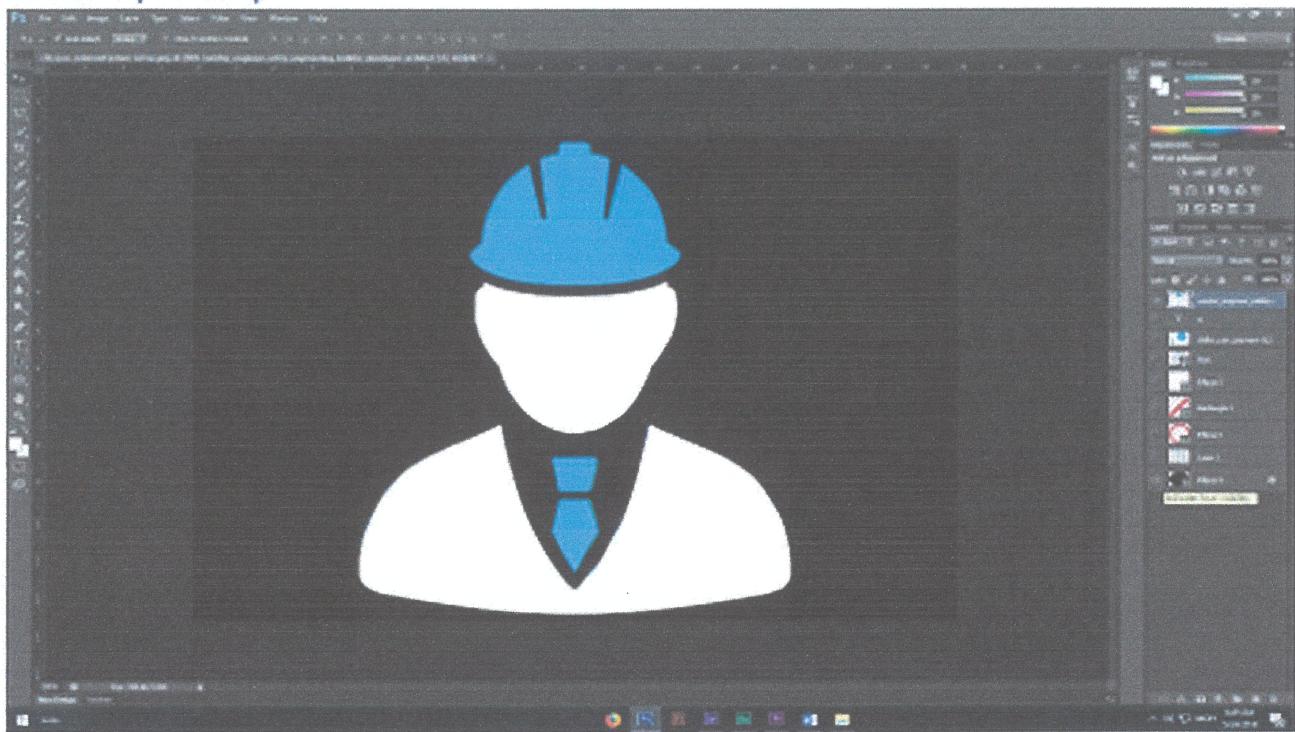
<http://www.googleguide.com/help/calculator.html> хэсгээс хайлтын системд хийж болох тооны үйлдлийн талаарх мэдээллийг аваарай.

<http://www.allonesearch.com> хайлтын систем.

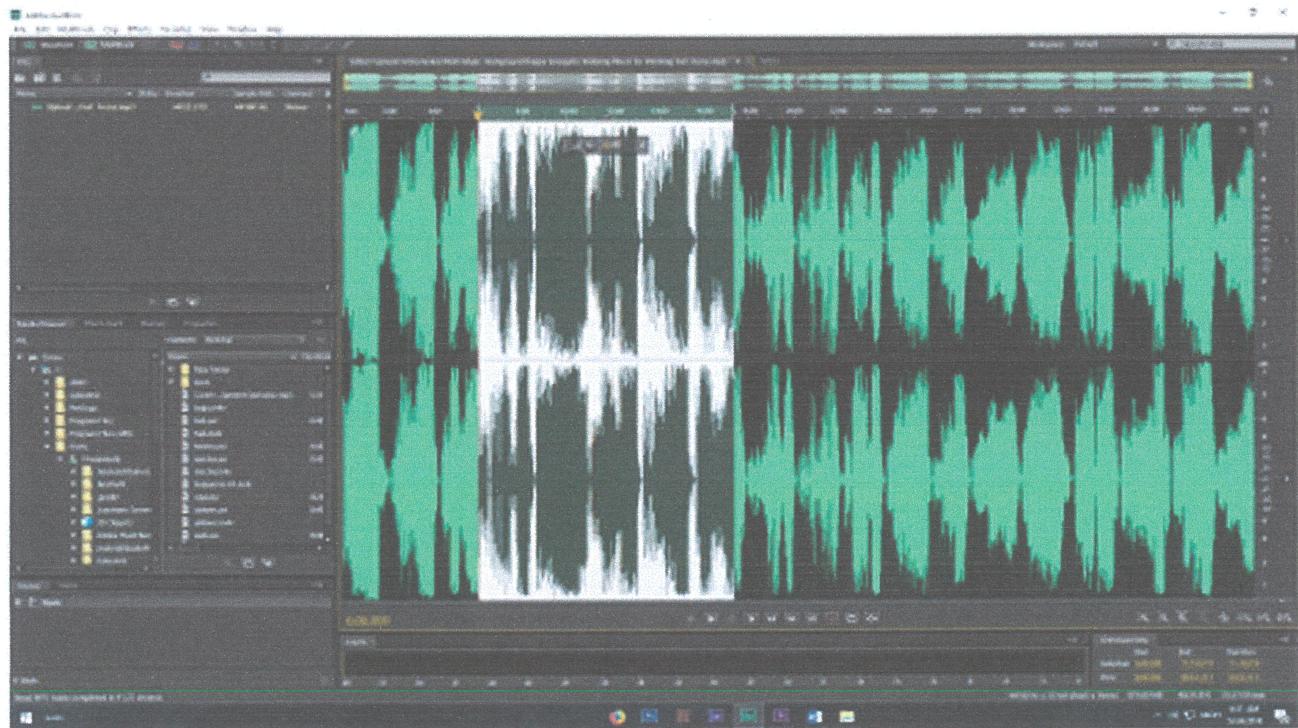
Энэ нь бусад хайлтын үйлчилгээнүүдтэй нэгдсэн

томоохон хайлт юм. Та бүхэн хайлт хийхээс гадна Translators хэсгээс нэг хэлнээс нөгөө хэл rpv өгүүлбэрээр орчуулдаг онлайн толь бичгүүд, Academic Research хэсгээс курс, дипломын ажил, Music & MP3 Search Engines хэсгээс төрөл бурийн дуу хөгжим программ бүхий файлын хайлт хийх боломжтой. Тухайлбал, Translators хэсгийн Babel

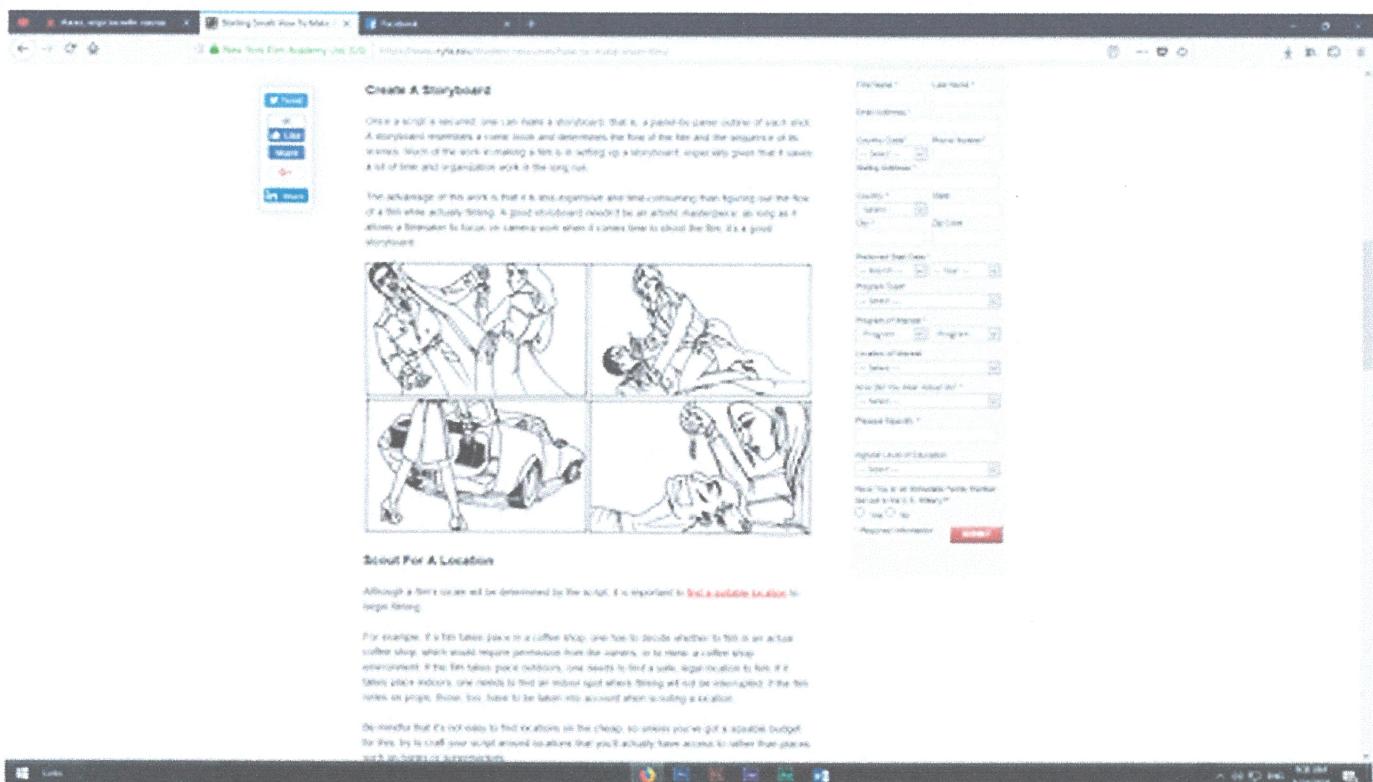
## Ажлын үйл явц



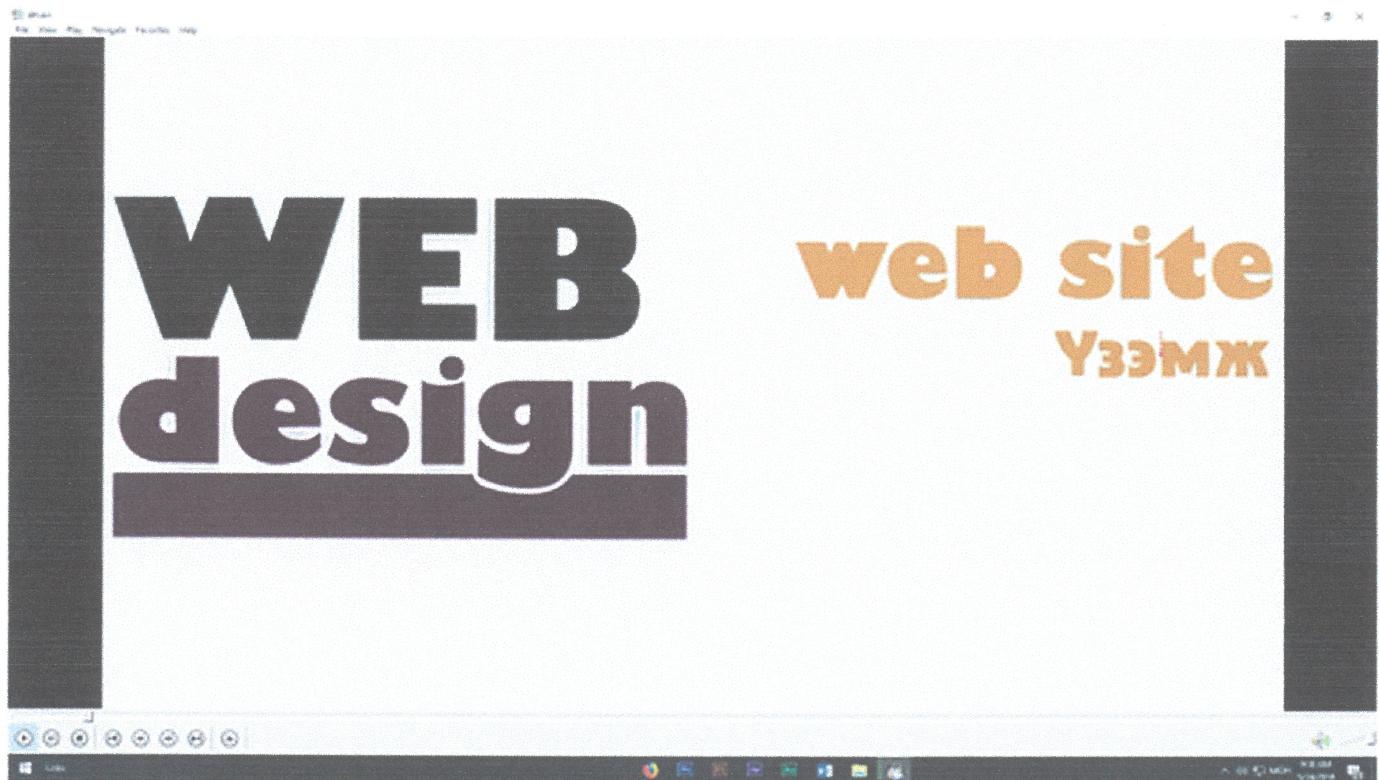
Зураг 1:Хэрэглэгдэх тэмдэлэгээнүүдийг бэлдэж буй нь



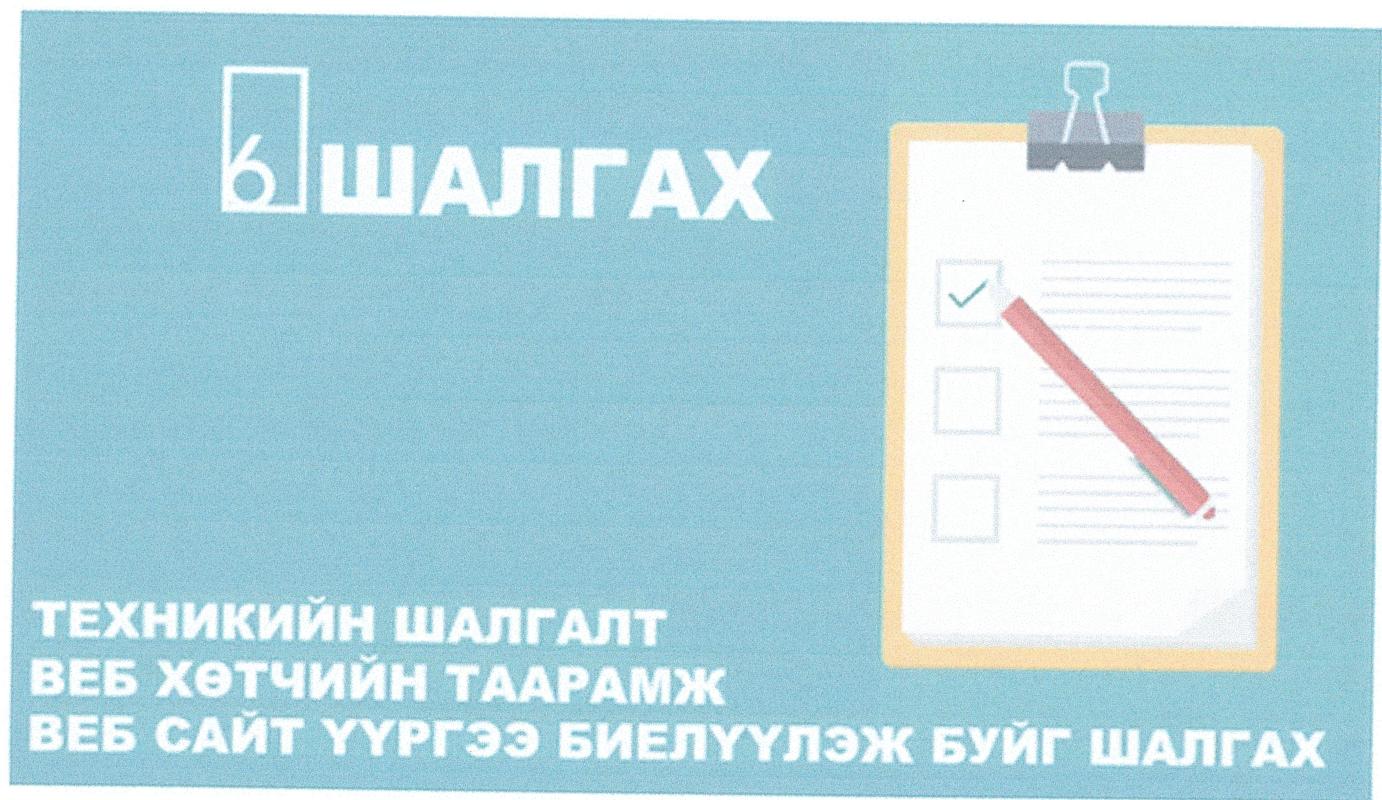
Зураг 2:Оруулах дүүг найруулсан нь



Зураг 7: Богино хэмжээний кино хийх зөвлөлж



Зураг 8: хамгийн анхны туршилт



Зураг 9: 2 дахь туршилт



Зураг 10: гурав дахь туршилт



Зураг 11: Эцсийн байдлаар бичлэг эхлэж буй нь